

Itembuilder Workshop Scoring & Finite State Machine

Montag, 19. Mai 2014

Solmsstraße 75, Raum A207

AGENDA

9:00 – 9:30 Uhr **Begrüßung und Einführung in den Itembuilder**

9:30 – 10:00 Uhr **Das Scoring-Konzept im Itembuilder**

10:00 – 12:00 Uhr **Hands-On-Training „Scoring“**

12:00 – 13:00 Uhr **Mittagspause**

13:00 – 13:30 Uhr **Das Konzept der „Finite State Machine“ im Itembuilder**

13:30 – 15:30 Uhr **Hands-on-Training „Finite State Machine“**

15:30 – 16:00 Uhr **Fragen & Antworten**

INHALTE

In diesem Workshop sollen zwei der wichtigsten Konzepte des Itembuilders vorgestellt und geübt werden: das Scoring und die Finite State Machine.

Das im Itembuilder implementierte Scoring ermöglicht die sofortige Bewertung von einzelnen Antworten bis hin zu komplexen Antwortmustern möglich. Damit kann eine maßgeschneiderte und automatische Weiterverarbeitung von Testergebnissen realisiert werden.

Die „Finite State Machine“ ist die Grundlage für die Steuerung von komplexen Aufgaben, etwa bei der Simulation von miteinander verknüpften Testaufgaben. Die Bearbeitung von Testaufgaben führt zu einer automatischen Veränderung der Testumgebung, etwa in Folge der abgelaufenen Zeit oder in Folge der Eingaben.

VORAUSSETZUNGEN

Es werden erste Erfahrungen bei der Erstellung von Tests mit dem Itembuilder vorausgesetzt. Bitte bringen Sie einen leistungsfähigen Windows-Rechner zum Workshop mit. Die Itembuilder-Software und die Schulungsunterlagen werden gestellt.